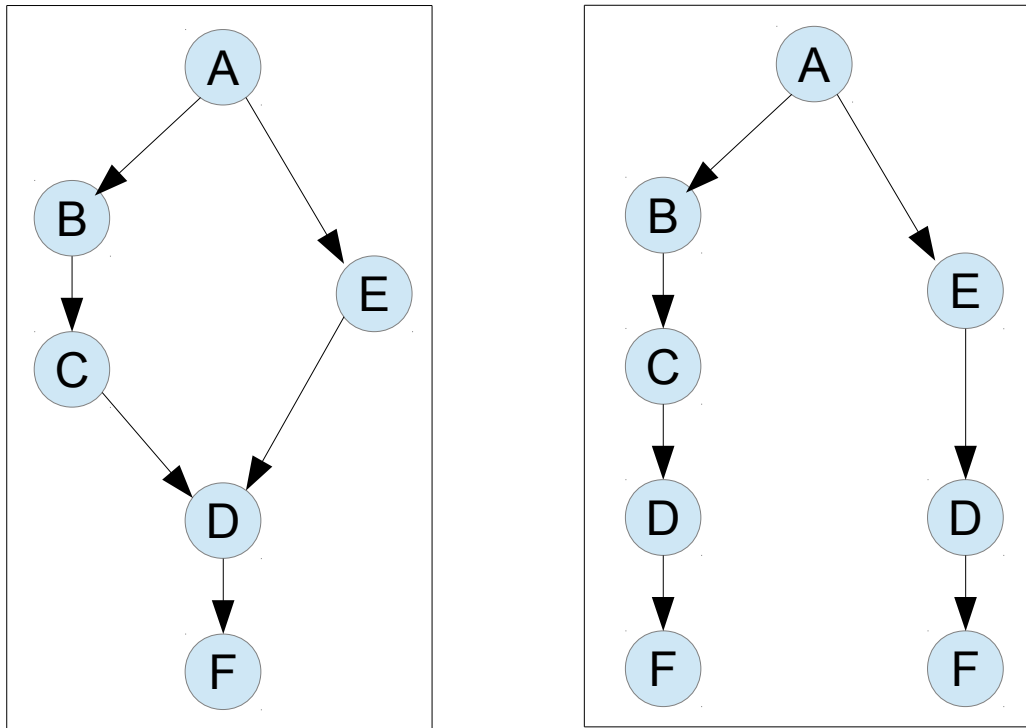


Nekoliko napomena

Algoritam iterativnog pretraživanja u dubinu je potpun i optimalan.

Algoritam iterativnog pretraživanja u dubinu *nije optimalan* ako se opremi listom posjećenih stanja!
Evo primjera. Neka je prostor stanja prikazan lijevo a stablo pretraživanja desno.



Neka je $goal(F)=true$, $goal(x)=false$ za x iz $\{A, B, C, D, E\}$. $s_0=A$.

Algoritam pretraživanja u širinu naći će F na dubini 3. (potpun, optimalan)

Algoritam pretraživanja u dubinu naći će F na dubini 4. (niti potpun niti optimalan ali u ovom primjeru nađe cilj)

Algoritam iterativnog pretraživanja u dubinu naći će F na dubini 3. (potpun, optimalan)

Algoritam iterativnog pretraživanja u dubinu uz listu posjećenih stanja naći će F na dubini 4. (potpun, nije optimalan) Uočiti – uz ogradu dubine 3, algoritam će u lijevoj grani stići do stanja D koje će dodati u listu posjećenih stanja. Stoga kad krene u desnu granu, nakon otvaranja A i E, pretraživanje se prekida jer je jedini sljedbenik od E čvor sa stanjem D a to stanje je već u listi posjećenih stanja.